

UACM

Universidad Autónoma
de la Ciudad de México

Nada humano me es ajeno

Ingeniería en Software

**COLEGIO DE CIENCIA
Y TECNOLOGÍA**

Perfil de egreso del estudiante

CONOCIMIENTOS

- Ciencias computacionales
- Metodologías y técnicas para el modelado del análisis y diseño de los productos de software. Modelos y estándares del proceso del ciclo de vida del software.
- La calidad del software en todos los aspectos del desarrollo de software
- Técnicas y modelos usados en el mantenimiento y evolución del software.
- Administración y optimización de proyectos de software.
- El entorno social para describir los factores sociales, políticos, económicos, éticos y ecológicos relacionados con el desarrollo tecnológico con una visión humanista, crítica y profesional

HABILIDADES

- Trabajar individualmente y como miembro de un equipo.
- Estimar el tamaño, la duración y el costo de las actividades en el desarrollo de software.
- Identificar las necesidades del usuario para convertirlos a requerimientos de software.
- Comprender los problemas éticos, económicos, sociales y legales que enfrenta la Ingeniería de Software.

Líneas terminales

- Aplicaciones WEB
- Sistemas Móviles y embebidos
- Bases de Datos
- Inteligencia Artificial

Opciones posgrado

- Posgrados en el área de Ciencias de la Computación
- Posgrados en el área de Ingeniería de Software
- Posgrados en área de gestión tecnológica

Contacto

uacmingsoftwareslt@gmail.com

